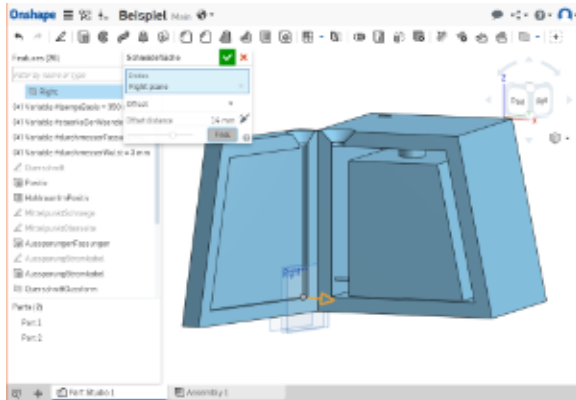


CAD für Anfänger - mit Onshape Gegenstände für den 3D-Druck konstruieren



Tickets kaufen

In diesem Workshop lernst Du die Grundlagen des modernen, cloudbasierten CAD-Systems Onshape kennen. Onshape eignet sich gut zur Modellierung von genau bemaßten Werkstücken - z.B. Ersatzteilen, die man als 3D-Druck fertigen möchte.

Wir durchlaufen den kompletten Konstruktionsprozess - von 2D-Zeichnungen über die unterschiedlichen Möglichkeiten zur Erzeugung von 3D-Körpern bis hin zum Export der Daten für den Druck.

Um die Zeit des Kurses bestmöglich zu nutzen, wird dabei mehr Wert auf die Vermittlung von "Dos and Don'ts" gelegt, als auf die Erläuterung sämtlicher Optionen.

Theorie und Praxis wechseln ab, so dass das Erlernte sofort angewandt werden kann und erste Fragen direkt geklärt werden.

Der Kurs richtet sich an Personen, die sicher im Umgang mit PCs sind. Erfahrungen mit Vektorgrafikprogrammen und räumliches Vorstellungsvermögen sind von Vorteil, aber nicht zwingend notwendig.

Den Teilnehmern stehen Rechner vor Ort zur Verfügung. Gerne können auch eigene Laptops mitgebracht werden, falls eine aktuelle Version eines von Onshape unterstützten Browsers (Chrome, Firefox, Safari oder Opera) installiert ist.

Nicht vermittelt bzw. allenfalls gestreift werden weitergehende CAD-Funktionalitäten, wie z.B. die Programmierung in Onshape, das Zusammensetzen mehrerer Bauteile zu Teilgruppen, die Erzeugung technischer Standardzeichnungen usw.

Kursleiter: Andreas Zielke

Maximal 6 Teilnehmer/innen.

Kursdauer: 3 Stunden

[Buchbar über Eventbrite.](#)