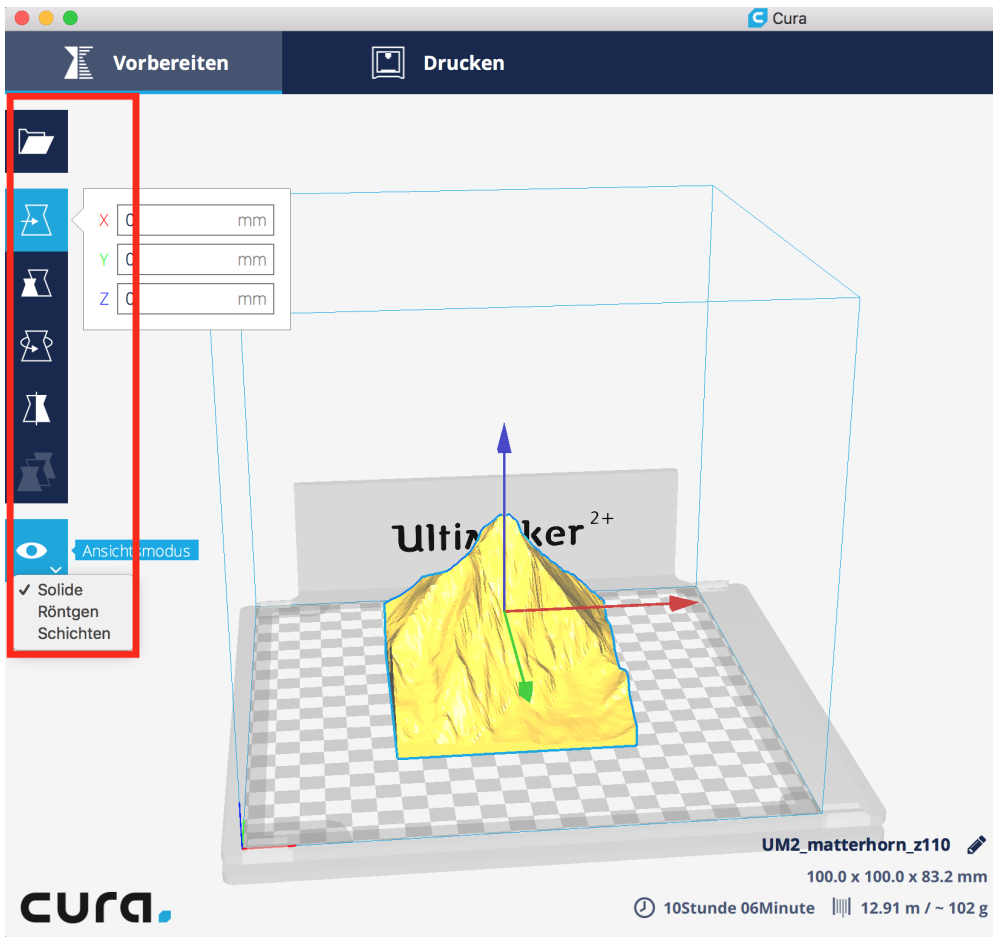


# Cura

## FabLabs Anleitung für Cura

Dies ist eine Übersicht über das Slicer Programm Cura, welches .stl Dateien in .gcode umwandelt. Für den Druck muss die erwünschte Datei als .gcode auf einer SD Karte gespeichert werden.

### Grundlegende Befehle



Auf der linken Seite kannst du folgende Befehle ausführen:

- Bewegen
- Skalieren (passt die Größe des Objekts an.)
- Drehen
- Spiegeln

Wenn du auf das Auge drückst, kannst du den Ansichtsmodus verändern. Es gibt:

- Solide
- Röntgen
- Schichten

### Grundlegende Einstellungen

Folgende Einstellungen solltest du gut kennen, denn sie reichen für den normalen Druckvorgang vollkommen aus.

**Ultimaker 2+** ▼

Düse & Material: 0,4 mm PLA

Profil: Normal - 0,15mm

---

**Druckeinrichtung**    Empfohlen  Benutzerdefiniert

Füllung 
 0 %  
 20 %  
 50 %  
 100 %  
 Graduell

Stützstruktur generieren

Druckplattenhaftung

Sie benötigen Hilfe für Ihre Drucke?  
Lesen Sie die [Ultimaker Anleitungen für Fehlerbehebung](#)>

---

**Bereit zum Speichern in Datei**

Speichern in Datei

Drucker: Wähle ganz oben den richtigen Drucker aus!

Düse: Einstellung abhängig von dem Durchmesser/Radius der Düse. Meistens 0,4mm

Material: In den meisten Fällen wird mit PLA gedruckt.

Profil: Voreinstellungen, welche die Dicke einer einzelnen Schicht angeben.

- Normal (0,15mm)
- Fine (0,1mm)
- Extra Fine (0,06mm)

Füllung (0,20,50,100, gradual)

Stützstruktur generieren

Druckplattenhaftung: Verhindert Ablösen des Modells beim Druck.

- Brim
- Raft

Druckreihenfolge

- Alle gleichzeitig
- Nacheinander

## Drucken

Speicher die Datei als .gcode auf einer SD Karte. Du kannst nun drucken.

## Shortcuts

Falls Sie Cura häufiger benutzen, sollten Sie sich folgende Abkürzungen angewöhnen, da sie Ihnen auf lange Sicht viel Zeit ersparen.

**Neue Keyboard Shortcuts (2.7)**. Modelle können nun auf der Arbeitsfläche mit Hilfe der Hotkeys Q, A, Z, W und der Tab Taste verändert werden.

- Q: "Bewegen".
- A: "Skalieren".
- Z: "Drehen".
- W: "Spiegeln".
- Tab: Zwischen Interfaces navigieren.

-

#### Bewegungen in der 3D Ansicht

- Pfeiltasten: Dreht die Kamera in der 3D Ansicht.
- '+' und '-' Tasten: Zoomt in der 3D Ansicht.
- CTRL + UP oder DOWN Pfeiltaste: Springt eine einzelne Schicht in der Schichtenansicht  
*Leider funktioniert dies momentan bei Mac OSX nicht.*

-

#### Snap-Skalierung

- Halte SHIFT: Deaktiviert Snap-Drehen oder Snap-Skalieren, wenn die Einstellung aktiv ist.

-

#### Einheitliche Skalierung

- Halte CMD / CTRL: Deaktiviert „Einheitliche Skalierung“, wenn die Einstellung aktiv ist.

-

#### Rückgängig / Wiederherstellen

- CMD / CTRL + Z: Rückgängig.
- SHIFT + CMD / CTRL + 'Z': Wiederherstellen.

#### Sonstiges

- Hold SHIFT + click: Wählt mehrere Objekte in der 3D Ansicht aus.
- Hold CMD / CTRL + click: Wählt ein Objekt aus einer Gruppe aus.
- CMD / CTRL + D: Löscht alle Objekte von der Arbeitsfläche.
- FN / CTRL + DELETE: Löscht ausgewähltes Objekt.
- CMD / CTRL + O: Öffnet Datei.

## Fortgeschrittene Einstellungen

Folgende Einstellungen sind für bestimmte Aufgaben extrem nützlich. Für den normalen Gebrauch sind sie allerdings überflüssig. Für eine genaue Beschreibung der jeweiligen Einstellung besuchen Sie folgende Seite: <https://ultimaker.com/en/resources/manuals/software>

-

#### Shell

- Separate top or bottom thickness
- Top/bottom pattern
- Compensate wall overlaps
- Fill gaps between walls
- Horizontal expansion
- Z seam alignment

#### Infill

- Infill layer thickness
- Expand skins into infill

#### Speed

Print speed

## Support

Placement

Overhang angle

Support pattern

Support density

Use towers

## Mesh fixes

Union overlapping volumes

Remove all holes

## Special Modes

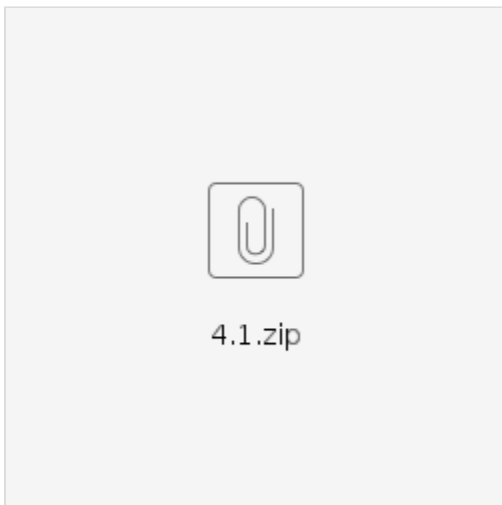
Mold

Surface Mode

## Experimental

Conical support

Fuzzy skin



## Cura 2.7. features

Ironing (aka Neosanding)

*Support*

Support infill layer thickness

Gradual Support Infill

Pause standby and resume temperature